



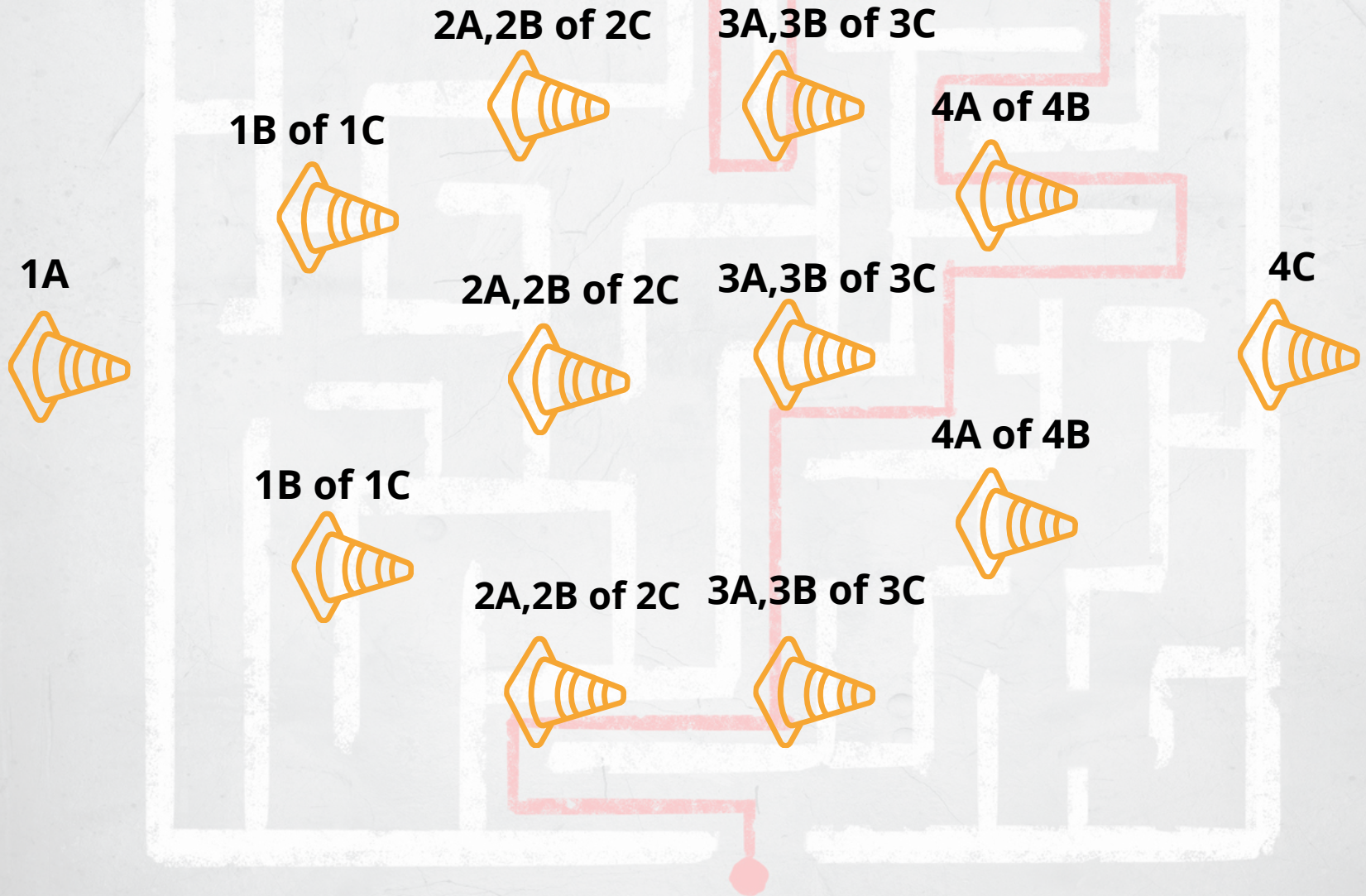
picoo

doolhof

Kaartje: Linieloop

Aantal spelers: 1 of meer

Hoe snel vind jij de uitgang van het doolhof?





picoo

Kaartje: Linieloop

Doolhof

Aantal spelers: 1 of meer

Hoe snel vind jij de uitgang van het doolhof?

Doel : Zo snel mogelijk de uitgang van het doelhof vinden

Voorbereiding: Zet het speelveld klaar volgens schema

Opstart: Scan het kaartje Linieloop - scan het kaartje 12

Iedereen die meedoet moet inscannen aan het kaartje linieloop.

Uitvoering:

- Om de uitgang van het doolhof te vinden moet de speler de smartsleeves scannen in de juiste volgorde .
1A, 1B,1C, 2A,2B,2C, 3A,3B,4A,4B,4C
Maar de speler ziet deze cijfers niet. De cijfers zijn bedekt met tekeningen van doolhoven.
- Als de speler goed kiest mag die het volgende cijfer zoeken tot hij bij de uitgang komt
- Als de speler een fout maakt moet hij helemaal opnieuw beginnen bij nummer 1

Hoe snel vind de speler de uitgang?

Dit spel kan ingeleid worden met 'magnetisch doolhof' (zie info)

Materiaal spel: spel linieloop - kaartje 12 - 12 kegels - 12 smartsleeves met doolhoven op.



picoo

Doolhof

Kaartje: Linieloop

Hoe snel vind jij de uitgang van het doolhof?

Kleuren in het spel

-  **Langzaam blauw knipperen**
Start het spel met de spelkaart
-  **Blauw**
Scan het helperkaartje waarvan het nummer overeenkomt met het aantal kaarten in de volgorde.
-  **Paars**
Scan een Smartsleeve
-  **Groen knipperen + tril + correct geluid**
Goed antwoord
-  **Rood knipperen + tril + incorrect geluid**
Fout antwoord, begin opnieuw



picoo

Kaartje: Linieloop

Doolhof

