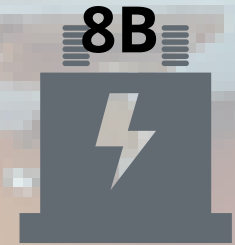
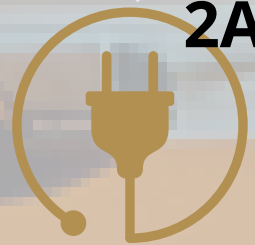
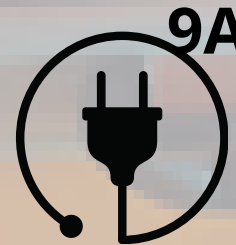
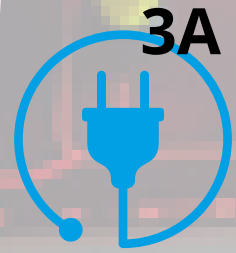
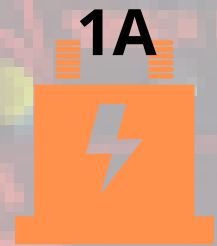
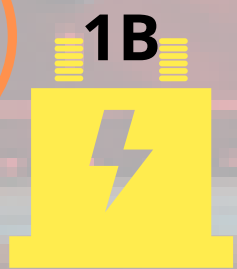
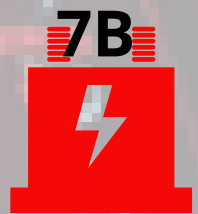
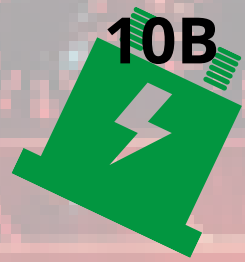
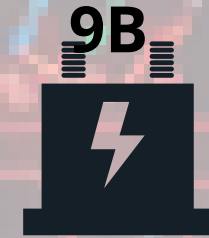
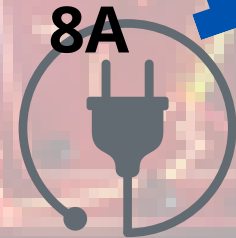
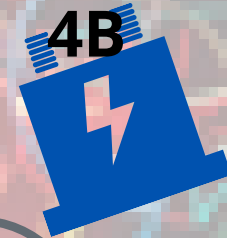
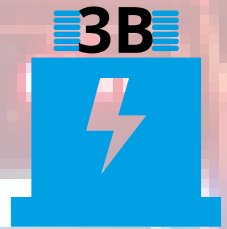
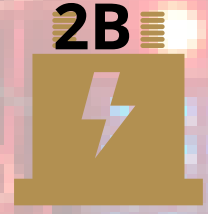


# pico∞

# De tijdbom

## Kaartje: dubbelop





# picoo

## Kaartje: Dubbelop

# De tijdbom

*Kan jij de bom onschadelijk maken?*

**Doel :** Maak zo snel mogelijk de bom onschadelijk

**Vorbereiding:** Zet het speelveld klaar volgens schema

**Opstart:** Scan het kaartje Dubbelop - scan het kaartje 10  
Iedereen die meedoet moet inscannen aan het kaartje dubbelop.

**Uitvoering:**

- Om de bom onschadelijk te maken moet je de juiste kabels verbinden  
1A met 1B, 2A met 2B ..... 10A met 10B
- Als alle kabels verbonden zijn is de bom onschadelijk

**Hoe snel vind de speler de uitgang?**

*Dit spel kan ingeleid worden met 'haakse sjoelbak' (zie info)*

**Materiaal spel:** spel Dubbelop - smartsleeves volgens schema

**Decor:** echte Bop-it



# picoo

## Kaartje: Linieloop

# De tijdbom

### Kleuren in het spel

-  **Langzaam blauw knippen**  
Start het spel met de spelkaart
-  **Blauw**  
Scan het helperkaartje van het totaal aantal combinaties dat gezocht moet worden
-  **Langzaam paars knippen**  
Scan een Smartsleeve
-  **Paars**  
Scan de bijbehorende Smartsleeve
-  **Snel blauw knippen + tril + piep**  
Je hebt het eerste kaartje van een combinatie nog een keer gescand
-  **Groen knippen + tril + correct geluid**  
Goed antwoord, combinatie gevonden
-  **Rood knippen + tril + incorrect geluid**  
Fout antwoord, combinatie niet afgerond
-  **Wit knippen + tril + incorrect geluid**  
Deze combinatie heb je al afgerond