

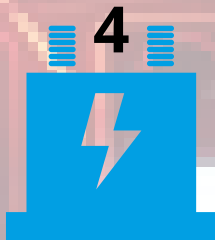
picoo

Kaartje: dubbelop

De tijdbom



1



4



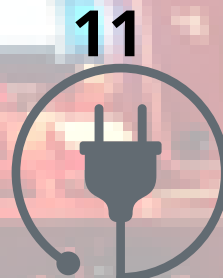
14



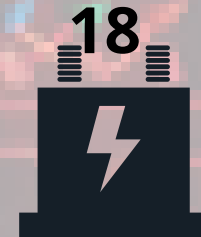
7



15



11



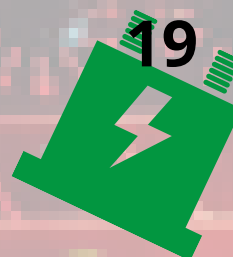
18



5



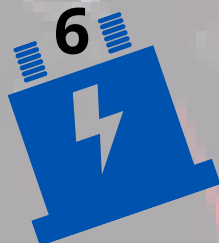
20



19

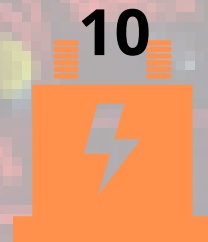
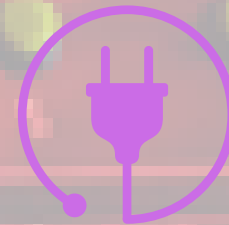


16



6

13

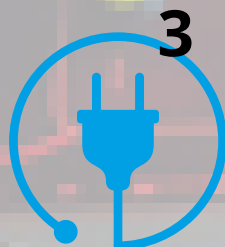


10



9

2



3



8



12



17



picoo

Kaartje: Dubbelop

De tijdbom

Kan jij de bom onschadelijk maken?

Doel : Maak zo snel mogelijk de bom onschadelijk

Vorbereiding: Zet het speelveld klaar volgens schema

Opstart: Scan het kaartje Dubbelop - scan het kaartje 21
Iedereen die meedoet moet inscannen aan het kaartje dubbelop.

Uitvoering:

- Om de bom onschadelijk te maken moet je de juiste kabels verbinden
1 met 2, 2 met 4 19 met 20
- Als alle kabels verbonden zijn is de bom onschadelijk

Hoe snel vind de speler de uitgang?

Dit spel kan ingeleid worden met 'haakse sjoelbak' (zie info)

Materiaal spel: spel Dubbelop - smartsleeves volgens schema

Decor: echte Bop-it



picoo

Kaartje: Linieloop

De tijdbom

Kleuren in het spel

-  **Langzaam blauw knippen**
Start het spel met de spelkaart
-  **Blauw**
Scan het helperkaartje van het totaal aantal combinaties dat gezocht moet worden
-  **Langzaam paars knippen**
Scan een Smartsleeve
-  **Paars**
Scan de bijbehorende Smartsleeve
-  **Snel blauw knippen + tril + piep**
Je hebt het eerste kaartje van een combinatie nog een keer gescand
-  **Groen knippen + tril + correct geluid**
Goed antwoord, combinatie gevonden
-  **Rood knippen + tril + incorrect geluid**
Fout antwoord, combinatie niet afgerond
-  **Wit knippen + tril + incorrect geluid**
Deze combinatie heb je al afgerond